

# C.U.SHAH UNIVERSITY

## Winter Examination-2018

**Subject Name: Object Oriented Programming with C++**

**Subject Code: 2TE04OOP1**

**Branch: Diploma (CE)**

**Semester: 4**

**Date: 20/10/2018**

**Time: 10:30 To 01:30**

**Marks: 70**

Instructions:

- (1) Use of Programmable calculator & any other electronic instrument is prohibited.
  - (2) Instructions written on main answer book are strictly to be obeyed.
  - (3) Draw neat diagrams and figures (if necessary) at right places.
  - (4) Assume suitable data if needed.
- 

**Q-1**

**Attempt the following questions:**

**(14)**

- a) Which one of the following is object oriented language?  
a) Pascal      b) C      c) C++      d) a) & b Both
- b) Which feature is used to hide data in OOP?  
a) Encapsulation      b) Inheritance      c) Data Abstraction      d) Polymorphism
- c) Smallest individual unit in program is known as.....?  
a) Keyword      b) Token      c) Identifier      d) Operator
- d) Ability to take more than one form is known as.....?  
a) Class      b) Inheritance      c) Encapsulation      d) Polymorphism
- e) .....is used to destroy class created by constructor.  
a) Delete      b) Destroy      c) Destructor      d) End
- f) If we wish to print value of variable right justified then we can use.....?  
a) <<      b) >>      c) setw      d) New
- g) Which one of the following syntax is legal?  
a) int add(int i: int j: int k=0)      b) int add(int i:: int j=4:: int k=3)  
c) int add(int i=0; int j; int k)      d) int add(int i=1, int j=4, int k=3)
- h) Which are the most commonly used Manipulator?  
a) endl      b) setw      c) a) & b) both      d) none
- i) In which one of the following section "#include" is included?  
a) Header section      b) Class section      c) Main function      d) Subsection
- j) Which one the following hold the address of variable?  
a) Class      b) Inheritance      c) Pointer      d) Variable
- k) If a function is not a member of class and yet we want to access it from class the we can declare it as?  
a) Inline class      b) Friend Function      c) a) & b) both      d) None
- l) Which one the following are Logical Operators?  
a) !      b) &&      c) ||      d) All of above
- m) When data is passed from one object to another object then it is known as?  
a) Message passing      b) Dynamic binding      c) Overloading      d) All of above
- n) Which one of the following are types of constructor?  
a) Copy Constructor      b) Default Constructor



c)Parameterized

d) All of above

**Attempt any four questions from Q-2 to Q-8.**

- Q-2 Attempt all questions (14)**  
A) Explain Structure of C++ (07)  
B) Explain Advantages and applications of OOP. (07)
- Q-3 Attempt all questions (14)**  
A) Define the following terms. (04)  
1) Object  
2) Polymorphism  
3) Constructor.  
4) Inline function  
B) Give differences between Object Oriented Programming and Procedure Oriented language. (03)  
C) Explain Friend Function with example. (07)
- Q-4 Attempt all questions (14)**  
A) List Conditional Statements and explain any two with examples. (07)  
B) What is inheritance? List types of inheritance. Explain any two with examples. (07)
- Q-5 Attempt all questions (14)**  
A) Explain destructor with example. (07)  
B) Explain Function overloading with example. (07)
- Q-6 Attempt all questions (14)**  
A) List types of operators. Explain any three with examples. (07)  
B) Explain memory dereferencing operators. (04)  
C) Give differences between call by value and call by reference. (03)
- Q-7 Attempt all questions (14)**  
A) Explain formatted and unformatted input and output operations. (07)  
B) Give definition of Constructor. List types of Constructor and explain any two with examples. (07)
- Q-8 Attempt all questions (14)**  
A) Explain File Stream class in C++. (07)  
B) Write a program in C++ for Swap two numbers without using third variable. (07)
- Q-1 Attempt the following questions: (14)**  
f) નીચેનામાંથી કઈ ઓબ્જેક્ટ ઓરીએન્ટેડ લેન્ગવેજ છે?



- b) Pascal      b) C      C) C++      d) a) & b) બંને
- g) નીચેના પૈકી કયું ફ્યુચર OOP માં ડેટાને હાલડ કરવા માટે ઉપયોગ થાય છે.  
a) ઇનકેપ્સ્યુલેસન    b) ઇનહેરીટન્સ    C) ઇનકેપ્સ્યુલેસન    d) પોલીમોરફીસમ
- h) પ્રોગ્રામ માં સૌથી નાનો એકમ સેના તરીકે ઓળખાય છે?  
b) કીવર્ડ    b) ટોકન    C) આયડેન્ટીફાયર    d) ઓપરેટર
- i) એક કરતા વધાર સ્વરૂપ લઈ સકે તેને ..... તરીકે ઓળખાય છે.  
b) ક્લાસ    b) ઇનહેરીટન્સ    c) ઇનકેપ્સ્યુલેસન    d) પોલીમોરફીસમ
- j) .....નો ઉપયોગ constructor વડે બનાવેલા ક્લાસ ને ડિલીટ કરવા માટે થાય છે.  
b) Delete    b) Destroy    c) Destructor    d) End
- c) જો આપણે વેરીએબલ ની વેલ્યુ રાયટ જસ્ટિફાયડ પ્રિન્ટ કરવી હોય તો .....નો ઉપયોગ થાય છે.  
d) <<    b) >>    c) setw    d) New
- e) નીચેના પૈકી કઈ syntax સાચી છે?  
a) int add(int i: int j: int k=0)    b) int add(int i:: int j=4:: int k=3)  
c) int add(int i=0; int j; int k)    d) int add(int i=1, int j=4, int k=3)
- f) સૌથી વધુ ઉપયોગમાં આવતા મેનીપ્યુલેટર કયા છે?  
b) endl    b) setw    c) a) & b) both    d) none
- g) નીચેના પૈકી કયા ભાગ માં #include નો સમાવેશ થાય છે?  
b) Header section    b) Class section    c) Main function    d) Subsection
- h) નીચેનામાંથી કોણ વેરીએબલ નું અડ્રેસ સાચવે છે?  
b) ક્લાસ    b) ઇનહેરીટન્સ    c) પોઈન્ટર    d) વેરીએબલ
- i) જો કોઈ ફક્સન ક્લાસ નો મેમ્બર ના હોય છતા પણ તેનો ઉપયોગ કરવો હોય તો તેને કેવી રીતે declare કરી શકાય?  
b) Inline class    b) Friend Function    c) a) & b) બંને    d) એક પણ નહિ
- j) નીચેના પૈકી કયું લોજીકલ ઓપરેટર છે?  
b) !    b) &&    c) ||    d) ઉપરના બધા
- k) જ્યારે ડેટા એક ઓબ્જેક્ટ થી બીજા ઓબ્જેક્ટ સુધી પાસ થાય તેને શું કહેવાય?  
a) Message passing    b) Dynamic binding    c) Overloading    d) ઉપરના બધા
- l) નીચેના પૈકી કયા constructor ના પ્રકાર છે?  
Which one the following are types of constructor?  
a) Copy Constructor    b) Default Constructor  
c) Parameterized    d) ઉપરના બધા

Attempt any four questions from Q-2 to Q-8.

Q-2

Attempt all questions

(14)

B) C++ નું સ્ટ્રક્ચર સમજાવો.

(07)

B) OOP ના ફાયદા અને એપ્લીકેશન લખો.

(07)



- Q-3** **Attempt all questions** (14)
- A) નીચેના શબ્દો સમજાવો. (04)
- 5) Object
  - 6) Polymorphism
  - 7) Constructor.
  - 8) Inline function
- B) Object Oriented Programming અને Procedure Oriented language નો તફાવત સમજાવો. (03)
- C) ફ્રેન્ડ ફન્ક્શ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. (07)
- Q-4** **Attempt all questions** (14)
- A) Conditional Statements લખો અને તેમાંના કોઈ પણ ૨ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. (07)
- B) ઇનહેરીટન્સ શું છે?? તેના પ્રકાર લખો. કોઈ પણ ૨ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો (07)
- Q-5** **Attempt all questions** (14)
- A) Destructor ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. (07)
- B) Function overloading ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. (07)
- Q-6** **Attempt all questions** (14)
- A) ઓપરેટર ના પ્રકાર લખો. કોઈ પણ ૩ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો (07)
- B) Memory dereferencing ઓપરેટર સમજાવો. (04)
- C) કોલ બાય વેલ્યુ અને કોલ બાય રેફરેન્સ નો તફાવત લખો. (03)
- Q-7** **Attempt all questions** (14)
- A) Formatted અને unformatted ઈનપુટ અને આઉટપુટ સમજાવો. (07)
- B) Constructor ની વ્યાખ્યા લખો. તેના પ્રકાર લખો. કોઈ પણ ૨ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. (07)
- Q-8** **Attempt all questions** (14)
- A) C++ માં File Stream સમજાવો. (07)
- B) C++ માં પ્રોગ્રામ લખો. કોઈ ૨ નંબર ને Swap કરો ત્રીજા વેરીએબલ નો ઉપયોગ કર્યા વગર. (07)

